



REGULAMENTO

SAQUE RÁPIDO

Atualizado em 01 de janeiro de 2025

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença

Regulamento Saque Rápido

I - Finalidade

Regulamentar a prova Saque Rápido do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Prático (CBTP).

II Calibres permitidos:

O menor calibre permitido, para fogo central, será o .380. Para fogo circular o calibre permitido será o .22 LR.

III A Prova

A pontuação máxima da prova é de 500 pontos. A prova consiste em 50 tiros em um total de 4 séries dividido da seguinte forma:

	Total de disparos	Distância	Subséries em	Disparos por cada subsérie	Total de alvos
<i>1ª série</i>	15	15m	8, 6 e 4 segundos	5	5
<i>2ª série</i>	15	10 m	8, 6 e 4 segundos	5	5
<i>3ª série</i>	15	5 m	6, 4 e 3 segundos	5	5
<i>4ª série</i>	5	5 m	3 segundos	5	1

Não haverá ensaio.

O atleta poderá realizar duas reentradas, valendo como pontuação final, a maior pontuação.

IV - Comandos

Ao iniciar a prova, o atleta deve estar com as mãos acima dos ombros, arma carregada no coldre, e os disparos devem atingir o centro do alvo.

Comandos do árbitro da prova: “Atirador ao seu posto” - atirador irá para o posto com a arma descarregada.

Carregar” - exemplo: Carregar para série de 10 metros em 6 segundos

Atirador Pronto? A Espera ou Atenção

Encerrada a série, os atiradores devem descarregar imediatamente suas armas deixando-as em segurança nos coldres.

V - Categorias

No CTCPV os atletas são alocados nas seguintes categorias :LIGHT (calibre 380), 22LR, REVÓLVER E STANDARD (demais calibres). Em todas as categorias há a divisão de classes A e B.

LIGHT - SENIOR A - A

LIGHT - SENIOR B – B

22LR - SENIOR A - A

22LR - SENIOR B - B

REVÓLVER - SENIOR A - A

REVÓLVER - SENIOR B - B

STANDARD - SENIOR A - A

STANDARD - SENIOR B – B

VI - Alvos

O alvo será o oficial da C.B.T.P., denominado “A 1”, com “X”.



Apuração: O Árbitro de Linha, deve verificar os impactos dentro da zona de pontuação (X, 10, 9, 8, 7, 6 e 5 – última zona de pontuação). Impactos fora da zona de pontuação devem ser considerados como zero.