



REGULAMENTO

Desafio 4 Armas

Atualizado em 01 de janeiro de 2025

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença

Desafio 4 Armas

I- Finalidade

Regulamentar a disciplina Desafio 4 Armas do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença.

II- Descrição da Prova

a) Distância

Alvos:

- Para revólver, pistola e carabina/fuzil, o alvo ficará a 10 m.
- Para a espingarda, o plate ficará a 15 m.

b) Alvo

- Para revólver, pistola e carabina/fuzil, o alvo de 4 cores.
- No caso da espingarda, utiliza-se um plate metálico como alvo.

c) Posição

Em pé sem apoio.

e) Competição

1. Ensaio e repetições
Não haverá ensaios.

O atleta poderá realizar duas reentradas, valendo como pontuação final, a maior pontuação

2. Prova

Ao todo, serão realizados 12 (doze) disparos, distribuídos de maneira uniforme entre quatro tipos distintos de armas. Serão efetuados 3 (três) disparos com um revólver, seguidos por mais 3 (três) com uma pistola, outros 3 (três) com uma carabina/fuzil e, finalmente, 3 (três) com uma espingarda, sempre obedecendo à sequência: revólver, pistola, carabina/fuzil e espingarda.

3. Calibres

Não há restrição

f) Comandos

- "Seu tempo de 2 minutos de preparação começará a partir de agora"
- "Tempo de preparação encerrado".
- "Começar"
- "Prova encerrada – armas em segurança"

Obs.:

1- Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2- Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

g) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero, desde que não solucionados no tempo destinado à prova.

h) Apuração

A contagem dos pontos ocorrerá no estande de tiro ao término da competição. Cada prato derrubado corresponde a 10 pontos, enquanto os centros olímpicos (XX) têm um valor de 12 pontos cada.

i) Tempo

4 minutos.

III – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 20 etapas.

A classificação final será determinada pela soma das pontuações obtidas em todas as etapas.

IV – Categorias

- Arma curta
- Arma longa
- Mult Gun (3 bala e 1 espingarda)