



REGULAMENTO DE FIELD TARGET

Atualizado em 23 de dezembro de 2021

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença

Field Target

23 de dezembro de 2020

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Field Target do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença.

II Alvos

A prova será composta de **10 alvos**, onde será feita duas rodadas.

III Categorias

Carabina PCP – com luneta 15 a 50 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior.

Carabina Springer (mola) - com luneta, com alvos de 15 a 30 metros de distância

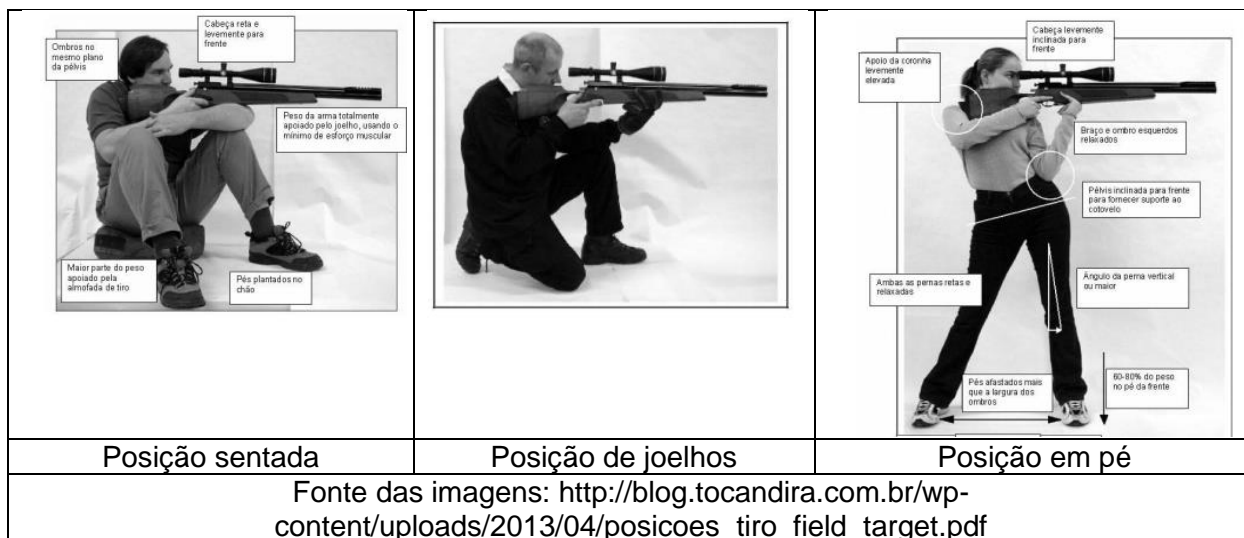
Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior

Carabina Springer (mola) – Mira aberta, com alvos de 15 a 30 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior.

IV Dinâmica da prova

- Cada posto de tiro terá 4 alvos, em distâncias diferentes.
- As posições de tiro podem ser: sentado, de joelhos, em pé ou deitado.
- Para a posição “Deitado”, nenhuma parte dos membros superiores, além dos cotovelos, poderão se apoiar no solo.
- Em qualquer das posições de tiro, é proibido o apoio da arma em qualquer objeto ou local, que não seja o próprio corpo do atleta.
- Se o atleta, por deficiência física ou incapacidade, e que não seja Para-atleta, não puder cumprir com a posição prevista, deverá informar ao diretor da prova, para que este decida o procedimento a ser adotado, indicando outra posição que não lhe de vantagem em relação aos outros concorrentes.



- Os atiradores têm direito a 5 minutos em cada posto: 1 minuto para preparação mais 1 minuto para o disparo em cada um dos alvos.
- Os atiradores com Carabina Springer (mola) – Mira aberta, podem fazer no máximo 2 disparos para cada alvo e apenas 1(um) tiro nos demais casos.
- O tiro é válido sempre que o alvo seja atingido (1 (um) ponto) e caso provoque a queda do alvo (rebatimento), será atribuído mais um ponto 1 (um) ponto (totalizando no máximo 2 pontos) e marcado com um “X”, enquanto ao tiro falho será atribuído zero ponto e será marcado com um “O” (zero).
- Caso o alvo seja derrubado no 1º tiro, será contabilizado 2 pontos e o atirador deve ir para o próximo alvo.

Os acessórios permitidos são:

- a) Assento;
- b) Bandoleira simples;
- c) Tapete ou colchonete;
- d) Luva;
- e) Cotoveleira.

V – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 2 etapas além da etapa final, todas obrigatórias.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) resultados das etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa

final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

VI Critério de Classificação e desempate

A classificação de cada etapa dar-se-á pelo maior resultado.

No caso de empates para posições de pódio, 1º será considerado a alvo mais distância que o atleta derrubou. Caso ainda continuem empatados, as classificações serão decididas por um shoot-off (desempates). Para cada empate (por categoria) preparam-se, para cada atleta, pistas semelhantes com 2 alvos e os atletas empatados disparam da seguinte forma:

- 1 rodada para cada atleta empatado na posição sentada/livre.
- Se continuarem empatados, 1 rodada para cada atleta na posição de joelhos;
- Se continuarem empatados, 1 rodada para cada atleta na posição em pé;
- Se continuarem empatados, os atiradores continuam a atirar na posição em pé até que todos os lugares no pódio estejam atribuídos.

O tempo definido para cada rodada num empate é de 3 minutos.

VII Premiação

Medalhas para os atletas 3 primeiros lugares de cada categoria.