



REGULAMENTO DE FIELD TARGET

Atualizado em 17 de março de 2025

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença

Field Target

17 de março de 2025

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Field Target do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença.

II Alvos

A prova será composta de alvos colocados em distâncias diferentes, onde será feita duas rodadas.

III Categorias

Carabina PCP, com luneta, com alvos 11 a 50 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior.

Carabina PCP – mira aberta, com alvos 11 a 50 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior.

Carabina Springer (mola), com luneta, com alvos de 11 a 30 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior

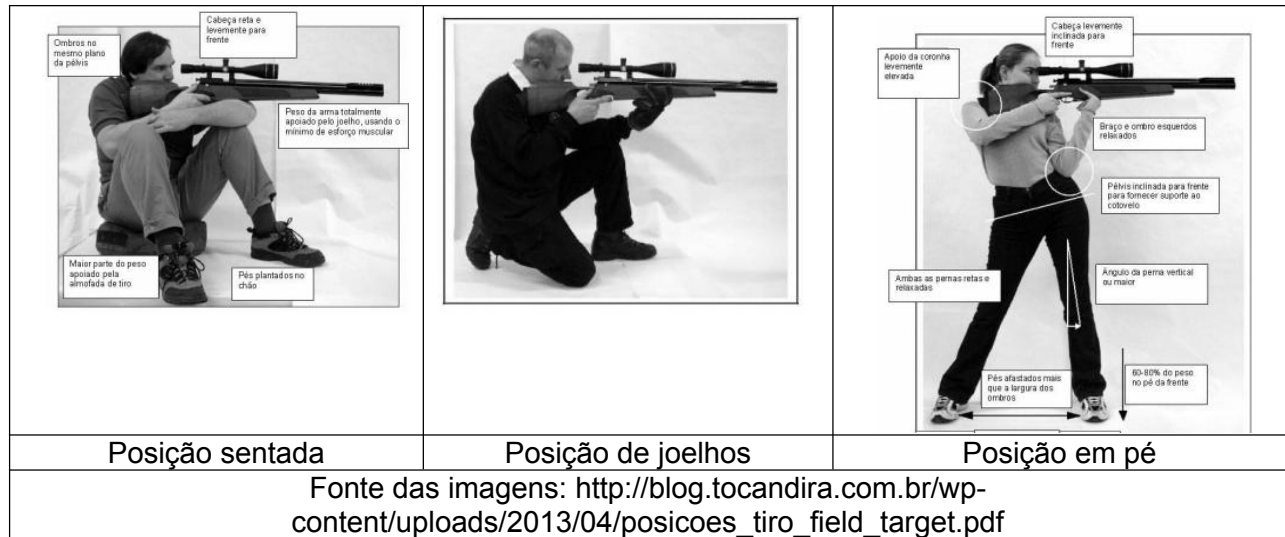
Carabina Springer (mola). mira aberta, com alvos de 11 a 30 metros de distância

Todos os atletas competem na mesma categoria, não havendo distinção entre homem, mulher, júnior ou sênior.

IV Dinâmica da prova

- Cada posto de tiro terá até 4 alvos, em distâncias diferentes.
- As posições de tiro podem ser: sentado, de joelhos, em pé ou deitado.
- Para a posição “Deitado”, nenhuma parte dos membros superiores, além dos cotovelos, poderão se apoiar no solo.
- Em qualquer das posições de tiro, é proibido o apoio da arma em qualquer objeto ou local, que não seja o próprio corpo do atleta.

- Se o atleta, por deficiência física ou incapacidade, e que não seja Para-atleta, não puder cumprir com a posição prevista, deverá informar ao diretor da prova, para que este decida o procedimento a ser adotado, indicando outra posição que não lhe de vantagem em relação aos outros concorrentes.



- Os atiradores têm direito em cada posto: **1 minuto para preparação mais 1 minuto para o disparo em cada um dos alvos.**
- Os atiradores com carabina Springer (mola) ou PCP, **mira aberta**, podem fazer **no máximo 2 disparos para cada alvo.**
- Os atiradores com carabina Springer (mola) e PCP, **com luneta**, podem fazer **apenas 1(um) disparo para cada alvo.**
- O tiro é válido sempre que o alvo seja atingido e derrubado, contabilizando 1 ponto. O árbitro deve marcar um “X”, enquanto ao tiro falho será atribuído zero ponto e será marcado com um “O” (zero).
- Na modalidade que o atirador pode fazer 02 tentativas para acertar o alvo, se ele acerta na 1ª tentativa, o valor de pontos é igual a 2. E, se só acertar o alvo na 2ª tentativa o ponto é igual a 1.

Os acessórios permitidos são:

- a) Assento;
- b) Bandoleira simples;
- c) Tapete ou colchonete;
- d) Luva;
- e) Cotoveleira.

V – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 3 etapas além da etapa final, todas obrigatórias.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) resultados das etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

VI Critério de Classificação e desempate

A classificação de cada etapa dar-se-á pelo maior resultado.

No caso de empates para posições de pódio, as classificações serão decididas por um shoot-off (desempates). Para cada empate (por categoria) preparam-se, para cada atleta, pistas semelhantes com 2 alvos e os atletas empatados disparam da seguinte forma:

- 1 rodada para cada atleta empatado na posição sentada/livre.
- Se continuarem empatados, 1 rodada para cada atleta na posição de joelhos;
- Se continuarem empatados, 1 rodada para cada atleta na posição em pé;
- Se continuarem empatados, os atiradores continuam a atirar na posição em pé até que todos os lugares no pódio estejam atribuídos.

O tempo definido para cada rodada num empate é de 3 minutos.

VII Premiação

Medalhas para os atletas 3 primeiros lugares de cada categoria.