



REGULAMENTO DE HÉLICE

Atualizado em 17 de janeiro de 2022

Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença

Hélice

17 de janeiro de 2022

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Hélice do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença.

II Equipamentos e regras da Prova

- O atirador poderá utilizar espingardas longas e não raiadas. O maior calibre autorizado é o 12.
- O atirador que faça uso de espingarda de repetição deverá carregar um cartucho no cano e outro na câmara, estando proibida qualquer outra forma de recarga.
- O atirador que utilizar uma espingarda paralela ou sobreposta com apenas um gatilho, poderá utilizar o cano esquerdo ou direito, ou o cano inferior ou superior, dependendo do caso, desde que as espingardas sejam assim fabricadas. E, se tiver seletor de cano, este não pode ser manipulado pelo atirador durante a competição.
- Se a espingarda tiver seletor de cano e este puder ser manipulado pelo atirador durante a competição, e este utilizar um cano diferente do normal, não poderá invocar os benefícios estabelecidos no Regulamento em caso de falha da espingarda ou cartucho, a menos que ele indique esta circunstância para a direção do tiro antes de disparar em seu primeiro alvo.
- Será permitido cartucho com chumbo 7 1/2 ou menor, até 32gr de chumbo.

Ao iniciar a etapa, no horário programado, será realizado um sorteio para definir a ordem de disparo. Finalizado o sorteio, os atletas irão se preparar e o primeiro atleta deve dirigir-se ao posto de tiro para iniciar os disparos.

As etapas serão compostas por 18 hélices, disparadas em séries de 3 hélices e o seu resultado será anotado.

A prova se dará da seguinte forma:

1. O primeiro atleta se dirige ao posto, carrega e se prepara e para a primeira série;
2. O atirador dirá "PRONTO", "PREPARADO", "TUDO PRONTO" e aguardará a resposta "PREPARADO" do encarregado, e então poderá pedir um alvo, "PULL". Qualquer outro som ou palavra será considerado equivalente. Nenhuma outra palavra do atirador será permitida dentro do posto de tiro. Caso tenha sistema automático, o atirador é quem manipula comando de voz, pressionando o botão quando está pronto para solicitar um alvo, dispensa o comando de voz adicional.
3. Esta sequência irá se repetir até que seja disparada as 3 hélices.

4. O atirador sai do posto, e o segundo atirador assume o posto para iniciar os disparos, e demais, subsequentemente, até que todos atirem, e o primeiro atirador retorna para fazer a segunda sequência.
5. A prova será encerrada quando todos concluírem as 18 hélices.

Para que um alvo seja considerado “BOM”, o testemunho deve se separar completamente das hélices no ar, após o primeiro ou segundo tiro, e cair (o testemunho) dentro da cerca que delimita a área específica da cancha. Enquanto o cercado não for instalado, não será considerada área delimitada.

1. Se o atirador disparar o primeiro tiro e acertar o alvo de tal forma que este seja repentinamente projetado para o solo sem que o testemunho se solte com a impossibilidade de realizar o segundo disparo, dada a baixa altura do alvo na sua trajetória com relação ao solo, o árbitro determinará um novo alvo para ser atirado, mas com apenas um tiro.
2. Se o testemunho se desprender no ar em consequência do(s) tiro(s) e, atingir o solo e, no rebote, cair fora do limite estabelecido pela rede, será considerado BOM.
3. Se o testemunho se desprender no ar em consequência do(s) tiro(s) e, se atingir em qualquer um dos lados a rede que delimita o campo de tiro/pedana e depois cair fora do limite estabelecido pela rede, sem ter tocado previamente no solo, será considerado ZERO.
4. Se, ao disparar o primeiro, tiro a arma ou cartucho falhar, o atirador pode repetir um novo alvo. Se o atirador disparar o segundo cartucho, tendo o primeiro falhado, o resultado obtido será registrado.
5. Será considerado ZERO para a TERCEIRA FALTA CONSECUTIVA da arma no mesmo lance.
6. Se ao atirar saíam os dois tiros de uma vez durante o disparo, o resultado será registrado, seja ele qual for.
7. Se o atirador disparar o seu primeiro tiro, errando o alvo e falhar o segundo tiro por qualquer motivo atribuível à espingarda ou cartucho, o atirador pode repetir um novo alvo nas seguintes condições: ele atirá o primeiro tiro visivelmente no chão e o segundo no alvo, sempre nas condições do alvo, em sua fase de aceleração. Se o alvo for atingido com o primeiro tiro, será considerado ZERO.
8. Se forem disparados dois alvos ao mesmo tempo, o atirador pode optar por renunciar imediatamente ao lance, levantando e abrindo a espingarda, neste caso terá direito a um novo lançamento; se aceitar o lance e disparar UM ou os DOIS tiros no mesmo alvo. Se ele não fizer isso, o resultado obtido no primeiro alvo em que atirou será registrado.
9. O alvo, para ser considerado BOM, deve ser atirado dentro dos limites de segurança estabelecidos pelas bandeiras. Até que seja instalada a bandeira esta regra não será considerada.
10. Um atirador que disparar contra um alvo a uma distância diferente da regulada na competição será ZERO se errar e NULO se o acertar.
11. O atirador que abrir a espingarda sem a autorização do árbitro, após uma falha de arma ou cartucho, será imputado ZERO ao lance.
12. O atirador que não dispare por manter a espingarda em modo segurança será avaliado ZERO.

13. Se tiver carregado à espingarda com apenas um cartucho, o alvo será BOM se o atingi-lo. Se errar, poderá repetir o mesmo como se tivesse falhado o segundo tiro.

III Penalidades

Qualquer atirador que não esteja presente no posto de tiro, após ter sido chamado por três vezes consecutivas, será penalizado com tantos ZEROS, quantos atiraria no posto de tiro.

IV – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 3 etapas além da etapa final que é obrigatória.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) resultados das etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

V Categorias

No campeonato interno de hélice teremos as seguintes categorias e suas respectivas distâncias de tiro:

- Sênior – posto de tiro a 27m;
- Damas – posto de tiro a 22m;
- Iniciante – posto de tiro a 22m.

VI Classes

A categoria Sênior será dividida em duas classes A e B. A linha de corte para definição se o atirador ficará na classe A ou B será definida após a 1ª etapa do campeonato interno.

A categoria Iniciante será composta de homens ou damas, ao atleta que se declarar desta categoria, e somente será permitida até sua segunda participação. Após esta, ele será direcionado para a classe A ou B, de acordo com seu resultado.