



# *REGULAMENTO*

## *CARABINA MIRA ABERTA 3X10*

Atualizado em 22 de dezembro de 2020

**Clube de Tiro Caça e Pesca de Valença**

# Carabina Mira Aberta 3x10 Calibre Menor e Maior

22 de dezembro de 2020

## I- Finalidade

Regulamentar a disciplina Carabina Mira 3X10 do Clube de Tiro, Caça e Pesca de Valença. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Federação de Tiro Esportivo do Rio de Janeiro (FTERJ).

## II- Descrição da Prova

### a) Distância

50 (cinquenta) metros.

### b) Alvo

Alvo de precisão + Alvo composto de 3 (três) centros de alvo de revólver de precisão, com os centros olímpicos (XX) na cor branca.

### c) Posição

**Deitado** – podendo os cotovelos estarem apoiados, utilização de cotoveleira opcional.

**Ajoelhado ou sentado**, somente o braço com um apoio nas pernas.

**De pé**, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

### d) Arma

- Os calibres menores (fogo circular), são aqueles compreendidos entre .17 e .22 LR;
- Todos os demais calibres (fogo central), serão considerados como calibres maiores;
- Não serão admitidos os calibres utilizados em provas da Disciplina “Fuzil” (7mm, .223, .222, .308, .30, etc...), no tiro de carabina categoria mira aberta.

### e) Equipamento

- Não será permitido o uso de calças, casacos e sapatos especiais, utilizados no tiro olímpico;

- Não será admitido o uso de luvas, bandoleiras ou qualquer outro elemento que facilite o tiro;
- Será permitido o uso de óculos para tiro sem, entretanto, o uso de íris ou qualquer outro elemento concentrador de luz, será vedado.
- Será permitido o uso de luneta, binóculo ou monóculo na bancada.

## f) Competição

### 1. Ensaio e repetições

Não haverá ensaio. Não haverá repetição.

### 2. Prova

A prova consistirá de 30 (trinta) disparos em 3 alvos sequenciais, sendo assim: alvo inferior esquerdo DEITADO, alvo inferior direito, AJOELHADO ou SENTADO, e por fim o alvo superior, EM PÉ. O atleta poderá fazer a prova no sistema “tiro a tiro” (uma munição - um tiro, uma munição - um tiro etc.).

### 3. Tempo

30 (trinta minutos).

### 4. Pontuação especial

**Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.**

## g) Comandos

O Delegado da Prova, antes do início de cada série, dará os seguintes comandos e alertas:

A Prova será iniciada em 2 minutos;

Atiradores a seus postos;

Atiradores, preparar;

Atiradores prontos? Caso algum atirador não esteja pronto deverá responder imediatamente com NÃO PRONTO

Atiradores, carregar;

Começar.

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

#### **h) Falhas de munição ou de arma**

Serão consideradas como zero, desde que não solucionados no tempo destinado à prova.

#### **i) Tiro cruzado**

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

#### **j) Apuração**

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova. Os impactos que atingirem o centro olímpico na cor branca, valerão 12 (doze) pontos. Os impactos fora do centro do alvo (do 7 ao 10) serão considerados como 0 (zero). No caso de empate, serão comparadas as séries, da última para a primeira. Persistindo o empate, serão contados os impactos na zona de maior pontuação e seguindo em ordem decrescente.

#### **k) Penalização para tiros dados a mais.**

Serão computados os dez impactos mais baixos (excetuando-se os zeros) de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

### **III – Número de etapas**

Durante o ano esportivo teremos a programação de 3 etapas além da etapa final que é obrigatória.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 2 (dois) melhores resultados em todas as etapas dividido por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da etapa final do Campeonato que terá peso 2, ou seja, o resultado da final será multiplicado por 2.

### **IV- Desempate**

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de X;
- Maior número 10, 9 e assim sucessivamente.